

# Kirjastoautoleikki

## Bee-bot kirjavinkkaus

*Biib-biib!* Kirjastoauto lähtee reitilleen. Pysäkeillä kuullaan kirjavinkkejä. Kirjastoapurit äänestävät kivoimmat kirjat ohjelmoimalla robotteja. Minkä värinen kirja voittaa äänestyksen?

### Tarvitset:

- Bee-Bot -robotteja
- Bee-Bot -satumatto
- äänestyskortit
- kirjatelineitä 3 kpl
- vinkattavat kirjat

### Tuokiossa:

- kuullaan kivoja kirjavinkkejä
- tutustutaan ohjelmoinnin alkeisiin
- harjoitellaan vuoron odottamista, kaverin kannustamista ja oman mielipiteen kertomista



Satumatto toimii kirjastoauton reittinä. Kuvassa näkyy myös äänestyskortteja, joiden avulla lapset äänestävät mieluisimmat kirjat.



Kirjatelineet on koristeltu eri väreillä. Kirjoja vinkataan joka pysäkillä kolme. Kirjat asetellaan telineille, ja näin ne saavat telineen mukaan oman värinsä.



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
OULU



## Työpajan kulku

- Ennen kuin aloitetaan, jaa lapset 2-4 hengen ryhmiin. Jokaista pienryhmää varten varataan oma bee-bot ja äänestyskortti. Pienryhmät asettuvat tilaan niin, että jokainen näkee helposti vinkkarin, satumaton ja kirjatelineet. Pienryhmillä pitäisi olla tilaa ympärillään sen verran, että bee-botit mahtuvat liikkumaan.
- Toivota lapset tervetulleiksi kirjastoauton kyytiin. He saavat toimia kirjastoapulaisina kirjastoauton ajellessa reitillään. Pysäkeillä odottaa asiakkaita, jotka kaipaavat lukuvinkkejä (esim. kuvakirjoja, helppolukuisia, tietokirjoja, runoja jne.). Oppilaat saavat valita asiakkaille luettavaa vinkkarin antamista vaihtoehdoista.
- *Ensin suoritetaan ajokortti.* Kerro bee-botin toiminnan perusteet, ja lapset saavat hieman harjoitella. Jos bee-botit eivät ole lapsille entuudestaan tuttuja, tähän kannattaa käyttää hieman enemmän aikaa ja kertoa ohjelmoinnin alkeista.
- *Lähdetään reitille!* Satumatolla on yksi bee-bot, joka on tuokion ajan kirjastoauto. Ohjelmoi bee-bot kulkemaan ensimmäiselle pysäkille.
- Kerro, että pysäkillä kirjoja odottaa X, joka kaipaa luettavaa. Esim. linnan kuninkaalliset kaksoset haluavat lukea tornissa jännittäviä tarinoita. Vinkkaa napakasti kolme kirjaa. Aseta kirjat kirjatelineille, joilla jokaisella on oma värinsä. *Mikä kirja kuulostaa parhaalta?*
- Lapset saavat valita suosikkinsa. Kun kirja on valittu, äänestäminen tapahtuu beeboteilla. Nyt tarvitaan äänestyskorttia, jossa jokaiselle värille on oma liikekuvio (koreografia). Bee-bot ohjelmoidaan tekemään valittua väriä vastaava liike. *Keltaisen kirjan valinneet, tanssikkaa nyt! Oranssin kirjan valinneet, tanssikkaa nyt!*
- Laske ja julista äänestystulos. Äänestyksen voittanut kirja tarjotaan asiakkaalle, joka ilahtuu kirjasta. Kehu kirjastoapureita: *Jälleen tyytyväinen asiakas!*
- Ohjaa bee-bot seuraavalle pysäkille. Tuokion aikana ehditään käydä kolmella-neljällä pysäkillä. Huomioi ajankäytössä, että jokainen lapsi ehtii pienryhmässä ohjelmoida ainakin yhden kerran.
- Tuokion loppuksi ryhmä voi lainata äänestyksen voittaneet tai halutessaan kaikki vinkatut kirja. Jos tuokio pidetään muualla kuin kirjastossa, voit jakaa lapsille listan vinkatuista kirjoista.



ALUEELLINEN  
KEHITTÄMISTEHTÄVÄ  
OULU



X  
↻  
↻  
↻  
↻  
GO



X  
↑  
↓  
↑  
GO



X  
↻  
↑  
↑  
GO



X  
↻  
↻  
↻  
↻  
GO



X  
↑  
↓  
↑  
GO



X  
↻  
↑  
↑  
GO

