

# KESÄN LUKUPUUHAT

**1. Lue kirja, jonka päähenkilö on lapsi. Piirrä sitten kuva kirjassa seikkailevasta hahmosta.**

LUKUVINKIT:

Marttinen: Puhuva muumio  
Parvela: Ella ja kaverit -sarja  
Tolonen: Agnes ja unien avain  
Kallioniemi: Reuhurinne -sarja  
Portin: Radio Popov  
Veirto: Etsivätoimisto Henkka & Kivimutka -sarja

**2. Lue jokin satukirja ja keksi sitten oma satuhahmosi. Mikä on hahmon nimi? Miltä hän näyttää? Minkälaiset vaatteet hänellä on? Onko hänellä taikavoimia? Mistä hän pitää tai ei pidä?**

LUKUVINKIT:

Kurenniemi: Onnelin ja Annelin talo  
Mäki: Mörkökirja  
Simola: Miten joutsen sai mustat jalat  
Huovi: Maailman paras napa  
Rowling.: Ikkabog  
Puikkonen & Puikkonen: Äänihäkki

**3. Lue kirja, joka naurattaa. Valitse kirjasta hauskin kohta ja lue se eläytyvästi ääneen perheenjäsenelle, kaverille, lemmikille tai vaikkapa pehmolelulle.**

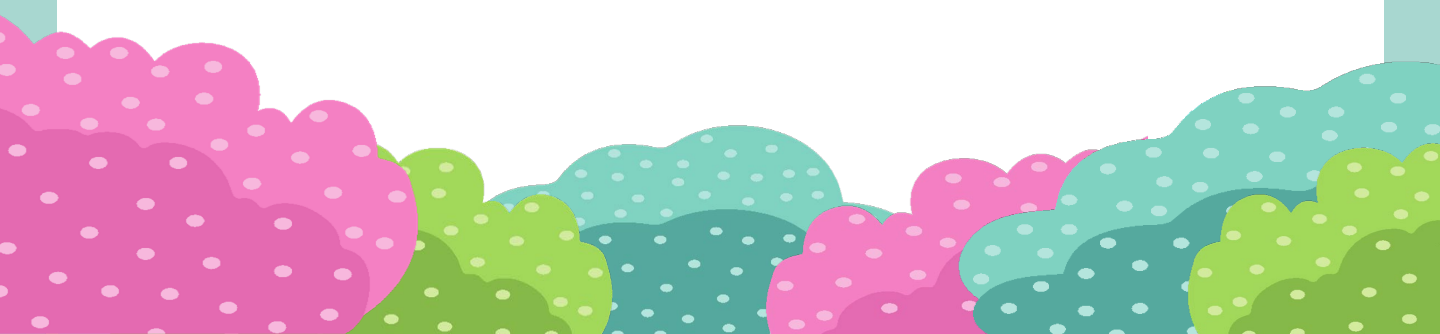
LUKUVINKIT:

Supinen: Mättömadon salaisuus  
Tanaka: Mestarietsivä Peppunen -sarja  
Walliams: Pankkirosvon poika  
Bird: Yrmeä yksisarvinen -sarja  
Pearson: Freddieen superihmeellinen seikkailu  
Veirto: Ohut, hauska kirja -sarja

**4. Lue eläimistä kertovaa kirjaa yhdessä eläinkaverin kanssa. Eläinkaveri voi olla oikea eläin, lelu tai mielikuvituseläin.**

LUKUVINKIT:

Waris & Manninen: Olafin pentupäiväkirjat  
Milway: Hotelli Flamingo -sarja  
Hart: MacGorillanlinnan arvoitus  
Montefiore: Lontoon kuninkaalliset kanit -sarja  
Hunter: Soturikissat -sarja  
Maistre: Mia ja valkoinen leijona



## 5. Lue jännittävää kirjaa peiton alla tai majassa.

### LUKUVINKIT:

Hai: Painajaispuoti –sarja  
Hautala: Lauri Luu ja riivattu lukukoira  
Strandberg: Yön hirviö  
Hulkko: Geoetsivät –sarja  
Ohlsson: Lasilapset –sarja  
Auer: Kymnaasi

## 6. Lue kirja, jossa on mielikuvituksellisia olentoja tai paikkoja. Valitse sitten jokin kirjan hahmoista ja kirjoita hänelle kirje.

### LUKUVINKIT:

Muncaster: Isadora Kuu –sarja  
Lipasti: Aavepartio  
Townsend: Nevermoor –sarja  
Simukka: Sisarla  
Everest: Archie Greene –sarja  
Teräs: Kadonnut kaupunki

## 7. Lue kirja, joka liittyy pelaamiseen. Suunnittele sen jälkeen oma pelisi! Peli voi olla vaikkapa lautapeli, korttipeli, muistipeli tai pihapeli.

### LUKUVINKIT:

Havukainen & Toivonen: Tatu ja Patu pihalla  
Lipasti: Lätkä-Laurin jääkiekkokirja  
Noronen: Supermarsu ja kavala koodi  
Goldberg: Voi vitsi, mikä virus  
Parvela: Kepler 62 –sarja  
Hulkko: Harmaa hakkeri

## 8. Lue kirja, jossa on poikkeuksellisen suuria tai pieniä hahmoja. Valitse sitten jokin kirjan hahmoista ja suunnittele sille koti. Kodin voi rakentaa, piirtää, askarrella tai vaikkapa muovilla!

### LUKUVINKIT:

Lampela: Prinsessa Pikkiiriikki –sarja  
Schaapman: Hiiritalon Sam ja Julia  
Haig: Totuuskeiju  
Savonen: Tonttulapset –sarja  
Banks: Intiaani lipastossa  
Kunnas: Salmanterin Terttu ja minimerirosvot

## 9. Lue kirja, jossa on paljon kuvia. Valitse kirjasta lempikuvasi ja kerro jollekin toiselle, mitä kuvassa tapahtuu.

### LUKUVINKIT:

Tamminen: Kun kohtaat avaruusolennon  
Saramäki: Taskulamppu seikkailut –sarja  
Kuhlman: Edison  
Mallius: Meri-karhun suuri suku  
Kontio: Koira nimeltään kissa –sarja  
Kivelä: Pixonin pojat ja TV:n kotoisa kajo

**Lisää kirjavinkkejä saat kirjastosta!**