



**Eskola, Tiina: Ratkaise karanneen skeittarin tapaus (WSOY 2011)**

Summanmutikassa kesätöissä olleen skeittaritytön Danan väitetään karanneen. Summanmutikan sanomat kertovat tytön syyllistyneen aiemmin kouluvarkauteen. Pynnönen tuntee Danan eikä usko uutista. Danalle on varmasti sattunut jotakin! Ratkaise Pynnösen ja ystävien vastaansa saamat matemaattiset päättelytehtävät ja selvitä tapaus. Ikäsuositus 9+



**Mäkipää, Jari ja Roikonen, Jii: Etsiväkerho Hurrikaanin mysteerikirja (Tammi 2018)**

Etsiväkerho kokoontuu helteisenä kesäpäivänä. Karoliina on nähnyt lähtien törmäävän tielle asetettuun ansaan, Matias kertoo robokilpailuun liittyvästä ilkeiden teosta, ja Julius ja Avi kuulivat, että sarjakuvakahvila Salamaan on murtauduttu. Etsivät päättävät ratkaista kaikki tapaukset. Valitse tehtävä, kerää kortit ja lähde seuraamaan johtolankoja. Ikäsuositus 9+



**Mattila, Ilkka: My?teerinmurtajat yökoulussa (Reuna 2020)**

5A:n yökoulu alkaa jännittävässä merkeissä. Jonne löytää rehtorin kansliasta uhkailuviestin: "Tänä yönä nitistän sen varastelevan nilviäisen." Jonne hälyttää Mysteerinmurtajat koululle. Mukana on joukon uusin vahvistus Nuuhku-ajokoira, ja myös sinun apuasi tarvitaan. Avaa QR-koodit ja selvitä yökoulun oudot tapahtumat. Ikäsuositus 10+



**Yli-Erkkilä, Markku: Tehtävä eläintarhassa (Epic Ermine 2020)**

Tässä pelillisessä kirjassa seikkaillaan eläintarhassa. Tarvitset kynän, paperia ja terävän havaintokyvyn. Kesäisenä päivänä kuulet sattumalta kahden tyypin keskustelevan pankkiryöstöstä ja saaliin kätkemisestä. Asiaa on syytä tutkia. Sinulla on yksi päivä aikaa löytää saalis ennen ryöstäjiä. Ikäsuositus 11+

Kirjaston  
vinkit

# Interaktiiviset seikkailut

Toiminnallisia tarinoita  
kaikenikäisille





### Mitä ovat interaktiiviset kirjat?

Interaktiivisissa kirjoissa voit itse vaikuttaa tarinan kulkuun. Niissä osallistut tarinaan ratkaisten pieniä tehtäviä tai valiten tarinan seuraavan vaiheen kirjan antamista vaihtoehdoista. Interaktiiviset kirjat voivat vaatia avukseen mobiililaitteen, jolla pääset seuraamaan kirjaan liittyvää kuva- tai äänimateriaalia.



### Freedman, Claire: Komisario Anka ja kauhea kakkuvarkaus (Mäkelä 2020)

Kaakkulassa on kaamea rikosaalto. Kakut, leivonnaiset ja donitsit katoilevat salaperäisesti. Komisario Anki Anka ryhtyy tutkimaan tapausta. Voitko auttaa komisario Ankaa pääsemään kakkuvarkaan jäljille? Tutki vihjeitä ja selvitä syyllinen! Ikäsuositus 4+



### Misslin, Sylvie: Missä olet, prinssi Hurmelo? (Lasten Keskus 2017)

Päättäväiset prinsessat ovat kyllästyneet odottamaan prinssi Hurmeloä tornissaan ja lähtevät etsimään prinssin käsiinsä. Vaan löytävätkö prinsessat prinssinsä? Lähde prinsessojen kanssa seikkailulle. Valitse polku ja seuraa kuvakoodeja. Kirja on jokaisella lukukerralla erilainen. Ikäsuositus 4+



### Troll: Mestarietsivä Peppunen (Nemo 2018)

Mestarietsivä Peppunen tunnetaan terävästä älystään ja uskomattomasta kyvystään ratkaista kaikki arvoitukset. Mestarietsivän ja hänen apulaisensa Brownin kanssa pääset seikkailuihin, joissa päättely- ja huomiokyky joutuvat koetukselle. Onko sinusta mestarietsiväksi? Ikäsuositus 5+



### Eskola, Tiina: Ratkaise kadonneen kissan tapaus (WSOY 2010)

Summanmutikassa järjestetään eläinnäyttely, mutta yksi näyttelyn osallistujista on kadonnut. Siamilaisen kissan, jolla on päällä kullatut rubiinein koristellut valjaat, väitetään karanneen omille teilleen vesisateeseen. Pynnönen ystävineen arvelee kissan olevan kaapattu. Liity Pynnösen seuraan ja selvitä tapaus ratkaisemalla kirjainarvoituksia. Ikäsuositus 7+



### Ciencin, Scott: Salajuoni (Sanoma Magazines Finland 2008)

Kim Possible ja Ron Stoppable ovat valmistautumassa Bueno Nachon kastikekilpailuun, kun Kimmunikaattori piippaa. Kim saa kuulla, että superpahiksilla on oma kilpailunsa Pahuuden valtiaan tittelistä. Tässä seikkailussa valitset vastustajan ja autat valinnoillasi Kimiä ja Ronia selättämään pahikset yksi kerrallaan. Suositusikä 7+



### Knapman, Timothy: Minotauroksen labyrintti (Lasten Keskus 2017)

Tervetuloa antiikin Kreikkaan. Tehtävänäsi on löytää tarunhohtoinen kultainen talja. Löydä tiesi Minotauroksen vartioiman labyrintin läpi ja saa haltuusi maailman ainoa merikartta, joka voi opastaa sinut perille. Matkastasi tulee vaarallinen, ja se on täynnä valintoja. Vastaa historiatietokysymyksiin, seuraa symboleja ja löydä kultainen talja. Ikäsuositus 9+



### West, Tracey: Kadonneet kloonisotilaat (WSOY 2010)

Astu Star Wars -maailmaan kloonisotilaan saappaisiin: koulutuksesi on ohi, ja pääset ensimmäiselle komennuksellesi. Ryhmäsi on saanut erityistehtävän. Teidän on löydettävä kesken taistelun kadonneet kloonisotilaat. Aluksi sinun on suoritettava elämäsi tärkein testi, joka määrittelee roolisi ryhmässä. Onnistutko tekemään oikeat valinnat ja löytämään kloonisotilaat? Ikäsuositus 9+